## **Phân tích Design Pattern cho use case Place Rush Order**

## 1,Coupling:

## 1.1,Stamp Coupling

- Method calculateShippingfee trong lớp PlaceOrderController (truyền vào Order nhưng chỉ sử dụng Order.getAmount()).

* Khắc phục : chỉ truyền vào tham số/dữ liệu cần thiết

## 1.2,Data Coupling

- PlaceOrderController : gọi đến PlaceRushOrderConttroler khi kiểm tra được khách hàng muốn thực hiện thanh toán nhanh

* Khắc phục : không vì nếu các module ở mức data coupling, thiết kế được coi là thiết kế tốt.

## 2,Cohesion:

## 2.1,Procedural Cohesion

- PlaceRushOrderController : Trong lớp PlaceRushOrderController thì có hai phương thức là validateRushDeliveryDay và calculateShippingFee, chúng được để trong cùng một lớp vì nó liên quan đến thứ tự thực hiện việc đặt hàng nhanh, chứ chức năng của chúng là khác nhau.

* Cải tiến : tách thành 2 lớp hoặc cài đặt thêm 2 interface để thực hiện 2 chức năng riêng

- PlaceRushOrderController trong package control : Chúng ta validate các trường dữ liệu từng bước một với các phương thức validation.

- PlaceRushOrderController : phương thức processDeliveryInfo và phương thức validateDeliveryInfo.